

اولین بازی تلفن همراه چیست؟

۱۰ مهر ۱۳۹۵ ساعت ۱۷:۳۵

بر خلاف تصور بیشتر افراد، بازی مار نوکیا که در سال ۱۹۹۷ ارایه شده، اولین بازی روی تلفن‌های همراه نیست.

از بازی‌های تلفن همراه یکی از بزرگ‌ترین بخش‌های صنعت سرگرمی هستند، اما وضعیت همیشه هم به این صورت نبوده است. در واقع، پدیده‌ی بازی‌های تلفن همراه در ۵ یا ۶ سال گذشته رشد بسیار قابل توجهی را تجربه کرده است. این اتفاق در واقع هنگامی روی داد که کمپانی‌های بزرگی همانند EA، Gameloft و برخی دیگر از کمپانی‌ها به حضور در این بازار تمایل نشان دادند.

اما پرسشی که وجود دارد این است که آیا به طور دقیق می‌توانیم بگوییم که آغاز این فناوری از چه نقطه‌ای بوده است؟ با وجود این که بسیاری از افراد، بازی مار نوکیا (Snake) را به عنوان اولین بازی موبایل جهان به شمار می‌آورند، اما تنها کمی بررسی دقیق‌تر نشان می‌دهد که چند بازی دیگر نیز وجود داشته‌اند که حتی چندین سال پیشتر از مار نوکیا روی تلفن‌های همراه نصب شده باشند.

شاید بد نباشد برای بررسی بهتر این موضوع، کمی به گذشته برگردیم. نخستین باری که بازی مار توانست به طور عمده توجهات را به خود جلب کند به سال ۱۹۹۷ باز می‌گردد. در آن زمان نوکیا این بازی را روی تلفن‌های همراه تولید خود قرار داده بود. این بازی به محبوبیت زیادی رسید و دلیل محبوبیتش نیز بیشتر به این خاطر بود که به طور گسترده روی هر گوشی نوکیایی که در بازار وجود داشت در دسترس بود.

با این حال، افراد کمی هستند که بدانند سه سال قبل از آغاز کار مار نوکیا، یک نسخه‌ی سفارشی از بازی تتریس (Tetris) به صورت از پیش نصب شده بر روی یک تلفن همراه به نام MT Hagenuk-۲۰۰۰ قرار داشته است. این گوشی در سال ۱۹۹۴ روانه‌ی بازار و توسط یک شرکت دانمارکی ساخته شده بود. گوشی یاد شده در میان اولین تلفن‌های همراهی به شمار می‌رود که با کلیدهای نرم ساخته شده بودند؛ چیزی که برای فعالیت‌های مرتبط با بازی بر روی گوشی‌های همراه بسیار سودمند است.



یک نکته‌ی جالب دیگر هم که در مورد MT Hagenuk-2000 وجود دارد و احتمالاً ندانید، این است که آنها نخستین تلفن‌های همراهی بودند که با آنتن‌های داخلی به بازار آمدند. اما ماجرا به همین جا ختم نمی‌شود، آن نوع از بازی تتریس که در نیست بازارها همراه تلفن بازی اولین هم شد بازار ی‌روانه ۱۹۹۴ سال در MT-2000

مدت‌های طولانی پیشتر از آنکه اپل بتواند برای اولین بار از گوشی‌های آیفون خود رونمایی کرده و آنها را به عنوان آغاز عصری جدید در صنعت ارتباطات برای دنیا مطرح سازد، گروه‌های IBM و BellSouth با هم متحد شدند تا یک پروژه‌ی نوین را آغاز کنند؛ پروژه‌ای که در نهایت به نخستین تلفن هوشمند تاریخ منتهی شد. این دستگاه با نام ارتباط‌دهنده‌ی شخصی سیمون یا (Simon Personal Communicator) شناخته

دستگاه سیمون به طور رسمی در اواخر سال ۱۹۹۳ معرفی شد، اما تا تاریخ آگوست ۱۹۹۴ روانه‌ی بازار نشد. در این میان علاوه بر ویژگی‌های خاصی از قبیل فکس که این گوشی هوشمند در زمان خود دارا بود، IBM همچنین یک بازی جدید به نام اسکرمبل (Scramble) را نیز به گوشی اضافه کرده بود. اسکرمبل نوعی پازل است که شما باید در آن مربع‌هایی را برای شکل دادن



نظر کلی در میان کارشناسان فناوری به این صورت است که اسکرمبل را به عنوان اولین بازی نصب شده بر روی یک تلفن همراه به شمار می آورند. در واقع این بازی اندکی زودتر از بازی تتریس نصب شده روی MT Hagenuk-۲۰۰۰ روانه بازار شده بود. با این تفاسیر می توانیم مار نوکیا را به عنوان سومین بازی تلفن همراهی به شمار آوریم که روانه بازار شده است.

منبع phonearena

ترجمه: زومیت

آدرس مطلب :

<https://www.cafetari.kh.com/news/۳۱۷۳۰/چیبست-همراه-تلفن-بازی-اولین/>